## SIMULAATTORIN KÄYNNISTYS

KÄYTÄ ENSIN KÄSIDESIÄ !

Ja muista laitteiston turvallinen käyttö

Ohjeet ovat sekä kosketusnäytölle että hiirikäytölle

- 1. Tarkista simulaattorin omista ohjeista PClaitteiston käynnistys (kuvassa nappikäynnistys) ja valojen kytkeminen
- 2. Ojenna videotykin kaukosäädin kohti videotykkiä ja paina käynnistyspainiketta.
- 3. Kaksoisklikkaa näytöltä GSX-logoa,
- 4. Kosketa näyttöä, jos ohjelma ei ole siirtynyt päävalikkoon.
- 5. Olet päävalikolla.



## ENNEN PELAAMISTA

- 1. Valitse päävalikosta vasemmasta yläkulmasta PELAA
- 2. Poista mahdollisesti edellisen käyttäjän tiedot sarakkeesta PLAYERS kaksois-kosketuksella. Jos siinä on vain teksti "Lisää pelaaja", siirry 3.
- 3. Kosketa tekstiä "Lisää pelaaja"
- 4. Ensimmäisellä kerralla syötetään ja tallennetaan pelaajan tiedot, kosketa LUO PELAAJA. Vasemmalla ylhäältä TEE, HAND (vasen/oikea), HANDICAP ja oikeassa reunassa keskellä PELAAJAN NIMI, jota koskettamalla aukeaa näppäimistö. Kirjoita nimi (Huom! Jos vasenkätinen – kirjoita nimen perään "vas" tai "vasen") ja tallenna oikealta alhaalta OK. Sen jälkeen kosketa LUO PROFIILI. Palaa edelliselle näytölle oikean yläreunan X:stä
- 5. Nyt nimi löytyy vasemmalta sarakkeesta PLAYERS. Kosketa valittavan pelaajan nimeä
- 6. Kosketa LISÄÄ PELAAJA / ADD PLAYER, kun olet syöttänyt kaikki ryhmän pelaajat palaa edelliseen näyttöön X:stä
- 7. Valitse KENTTÄ, KILPAILU (pelimuoto) tarkista oikealta keskeltä OPTIONS säädöt, esim: onko automaatti puttaus päällä vai pois. Putatessa GIMMEN ETÄISYYS tulee olla 1,2 m. Muihin säätöihin ei saa koskea. Aloita pelaaminen oikeasta alakulmasta PELAA



## **PELIN AIKANA**

1. Jokaisen väylän alussa tapahtuu "ylilento" (jos valittuna), joka näyttää väylän ylhäältä päin - voit keskeyttää sen koskettamalla näyttöä.

2. Väylän vasemmassa yläreunassa on laatikko: väylätiedot, pelaajat, jäljellä oleva matka, lyöntimäärä jne...

TÄRKEÄ: lyöntivuorossa on pelaaja, jonka kohdalla on maila, ohjelma muistaa greenin läheisyydessä – kuka on greenillä ja kuka vielä "ulkona".

3. Lyönnin jälkeen näet 3 sek analyysin lyönnistäsi. Voit katsoa uudestaan pysäytettynä (kuvan 6 valikosta): Lyöntianalyysi.

4. Näytön oikeassa alakulmassa näkyy väylä pienois-koossa, jossa voit muuttaa lyöntilinjaa.

Vedä sormella / hiirellä ehdotettua lyöntilinjaa haluttuun kohtaan.

5. Jatka koskettamalla kohdasta ASETA, jolloin näytön kuva siirtyy haluamaasi suuntaan.

Alakulmasta löytyy myös korkeusero reikään ja tieto pallon paikasta:

väylä, raffi, bunkkeri jne...

Alimpana on VALIKKO, koskettamalla sitä avautuu kuvan 6 valikko.

6. Valittavana on 15 eri toimintoa ja lisäksi pääsee suoraan Päävalikkoon ja Asetuksiin.

7. Ennen pelin lopettamista kannattaa kuvata tuloskortti tai tulostaa kirjoittimelle.

8. Poistu ohjelmasta päävalikkoon

Kun haluat lopettaa ohjelman käytön, kosketa ASETUKSET. Valitse PÄÄVALIKKO ja lopeta käyttö.

Huom !!! Älä tallenna peliä







PELAA

CLUB

1W

05

PUTTIALUE

Kuvat ja teksti Matti Teiska - Katinkulta / muokkausta rami

## Sports Coach Winter Tour peliasetukset

- Sekä GPS että GSX golf-simulaattoreissa seuraavat muutamat säädöt on oltava oikein kisasuoritusta tehdessä
- greeni asetus "normaali" ja greenin nopeus arvo 10
- Raffin vähennys "päällä" tai "ON"
- Putissa annettu / Gimmen etäisyys 1,2 m
- Puttauslinja REIKÄ
- Sää / olosuhteet "hieno" / "normaali" / "clear"
- Tuuli / wind "ei"